

# 数 学 II

(全 問 必 答)

## 第 1 問 (配点 30)

[1]

- (1)  $\log_{10} 10 = \boxed{\text{ア}}$  である。また,  $\log_{10} 5$ ,  $\log_{10} 15$  をそれぞれ  $\log_{10} 2$  と  $\log_{10} 3$  を用いて表すと

$$\log_{10} 5 = \boxed{\text{イ}} \log_{10} 2 + \boxed{\text{ウ}}$$

$$\log_{10} 15 = \boxed{\text{エ}} \log_{10} 2 + \log_{10} 3 + \boxed{\text{オ}}$$

となる。

(数学II第1問は次ページに続く。)

(2) 太郎さんと花子さんは、 $15^{20}$  について話している。

以下では、 $\log_{10} 2 = 0.3010$ ,  $\log_{10} 3 = 0.4771$  とする。

太郎： $15^{20}$  は何桁の数だろう。

花子： $15$  の  $20$  乗を求めるのは大変だね。 $\log_{10} 15^{20}$  の整数部分に着目してみようよ。

$\log_{10} 15^{20}$  は

$$\boxed{\text{カキ}} < \log_{10} 15^{20} < \boxed{\text{カキ}} + 1$$

を満たす。よって、 $15^{20}$  は  $\boxed{\text{クケ}}$  桁の数である。

太郎： $15^{20}$  の最高位の数字も知りたいね。だけど、 $\log_{10} 15^{20}$  の整数部分にだけ着目してもわからないな。

花子： $N \cdot 10^{\boxed{\text{カキ}}} < 15^{20} < (N + 1) \cdot 10^{\boxed{\text{カキ}}}$  を満たすような正の整数  $N$  に着目してみたらどうかな。

$\log_{10} 15^{20}$  の小数部分は  $\log_{10} 15^{20} - \boxed{\text{カキ}}$  であり

$$\log_{10} \boxed{\text{コ}} < \log_{10} 15^{20} - \boxed{\text{カキ}} < \log_{10} (\boxed{\text{コ}} + 1)$$

が成り立つので、 $15^{20}$  の最高位の数字は  $\boxed{\text{サ}}$  である。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

## 数学Ⅱ

- 〔2〕 座標平面上の原点を中心とする半径 1 の円周上に 3 点  $P(\cos \theta, \sin \theta)$ ,  $Q(\cos \alpha, \sin \alpha)$ ,  $R(\cos \beta, \sin \beta)$  がある。ただし,  $0 \leq \theta < \alpha < \beta < 2\pi$  とする。このとき,  $s$  と  $t$  を次のように定める。

$$s = \cos \theta + \cos \alpha + \cos \beta, \quad t = \sin \theta + \sin \alpha + \sin \beta$$

- (1)  $\triangle PQR$  が正三角形や二等辺三角形のときの  $s$  と  $t$  の値について考察しよう。

### 考察 1

$\triangle PQR$  が正三角形である場合を考える。

この場合,  $\alpha, \beta$  を  $\theta$  で表すと

$$\alpha = \theta + \frac{\boxed{\text{シ}}}{3}\pi, \quad \beta = \theta + \frac{\boxed{\text{ス}}}{3}\pi$$

であり, 加法定理により

$$\cos \alpha = \boxed{\text{セ}}, \quad \sin \alpha = \boxed{\text{ソ}}$$

である。同様に,  $\cos \beta$  および  $\sin \beta$  を,  $\sin \theta$  と  $\cos \theta$  を用いて表すことができる。

これらのことから,  $s = t = \boxed{\text{タ}}$  である。

$\boxed{\text{セ}}$ ,  $\boxed{\text{ソ}}$  の解答群 (同じものを繰り返し選んでもよい。)

- |   |   |
|---|---|
| ㉠ $\frac{1}{2} \sin \theta + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$  | ① $\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta + \frac{1}{2} \cos \theta$  |
| ㉡ $\frac{1}{2} \sin \theta - \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$  | ③ $\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta - \frac{1}{2} \cos \theta$  |
| ㉢ $-\frac{1}{2} \sin \theta + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$ | ⑤ $-\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta + \frac{1}{2} \cos \theta$ |
| ㉣ $-\frac{1}{2} \sin \theta - \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$ | ⑦ $-\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta - \frac{1}{2} \cos \theta$ |

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

考察 2

$\triangle PQR$  が  $PQ = PR$  となる二等辺三角形である場合を考える。

例えば、点  $P$  が直線  $y = x$  上にあり、点  $Q, R$  が直線  $y = x$  に関して対称であるときを考える。このとき、 $\theta = \frac{\pi}{4}$  である。また、 $\alpha$  は  $\alpha < \frac{5}{4}\pi$ 、 $\beta$  は  $\frac{5}{4}\pi < \beta$  を満たし、点  $Q, R$  の座標について、 $\sin \beta = \cos \alpha$ 、 $\cos \beta = \sin \alpha$  が成り立つ。よって

$$s = t = \frac{\sqrt{\boxed{\text{チ}}}}{\boxed{\text{ツ}}} + \sin \alpha + \cos \alpha$$

である。

ここで、三角関数の合成により

$$\sin \alpha + \cos \alpha = \sqrt{\boxed{\text{テ}}} \sin \left( \alpha + \frac{\pi}{\boxed{\text{ト}}} \right)$$

である。したがって

$$\alpha = \frac{\boxed{\text{ナニ}}}{12} \pi, \quad \beta = \frac{\boxed{\text{ヌネ}}}{12} \pi$$

のとき、 $s = t = 0$  である。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

## 数学Ⅱ

- (2) 次に、 $s$  と  $t$  の値を定めたときの  $\theta$ 、 $\alpha$ 、 $\beta$  の関係について考察しよう。

### 考察 3

$s = t = 0$  の場合を考える。

この場合、 $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$  により、 $\alpha$  と  $\beta$  について考えると

$$\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta = \frac{\boxed{\text{ノハ}}}{\boxed{\text{ヒ}}}$$

である。

同様に、 $\theta$  と  $\alpha$  について考えると

$$\cos \theta \cos \alpha + \sin \theta \sin \alpha = \frac{\boxed{\text{ノハ}}}{\boxed{\text{ヒ}}}$$

であるから、 $\theta$ 、 $\alpha$ 、 $\beta$  の範囲に注意すると

$$\beta - \alpha = \alpha - \theta = \frac{\boxed{\text{フ}}}{\boxed{\text{ヘ}}} \pi$$

という関係が得られる。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

- (3) これまでの考察を振り返ると、次の①～③のうち、正しいものは ホ であることがわかる。

ホ の解答群

- ①  $\triangle PQR$  が正三角形ならば  $s = t = 0$  であり、 $s = t = 0$  ならば  $\triangle PQR$  は正三角形である。
- ②  $\triangle PQR$  が正三角形ならば  $s = t = 0$  であるが、 $s = t = 0$  であっても  $\triangle PQR$  が正三角形でない場合がある。
- ③  $\triangle PQR$  が正三角形であっても  $s = t = 0$  でない場合があるが、 $s = t = 0$  ならば  $\triangle PQR$  は正三角形である。
- ④  $\triangle PQR$  が正三角形であっても  $s = t = 0$  でない場合があり、 $s = t = 0$  であっても  $\triangle PQR$  が正三角形でない場合がある。

## 数学Ⅱ

### 第2問 (配点 30)

[1]  $a$  を実数とし、 $f(x) = (x - a)(x - 2)$  とおく。また、 $F(x) = \int_0^x f(t) dt$  とする。

(1)  $a = 1$  のとき、 $F(x)$  は  $x =$   で極小になる。

(2)  $a =$   のとき、 $F(x)$  はつねに増加する。また、 $F(0) =$   であるから、 $a =$   のとき、 $F(2)$  の値は  である。

の解答群

- |                         |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| <input type="radio"/> 0 | <input type="radio"/> 正 | <input type="radio"/> 負 |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

(3)  $a > \boxed{\text{イ}}$  とする。

$b$  を実数とし、 $G(x) = \int_b^x f(t) dt$  とおく。

関数  $y = G(x)$  のグラフは、 $y = F(x)$  のグラフを  $\boxed{\text{オ}}$  方向に  $\boxed{\text{カ}}$  だけ平行移動したものと一致する。また、 $G(x)$  は  $x = \boxed{\text{キ}}$  で極大になり、 $x = \boxed{\text{ク}}$  で極小になる。

$G(b) = \boxed{\text{ケ}}$  であるから、 $b = \boxed{\text{キ}}$  のとき、曲線  $y = G(x)$  と  $x$  軸との共有点の個数は  $\boxed{\text{コ}}$  個である。

$\boxed{\text{オ}}$  の解答群

- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| $\textcircled{0}$ $x$ 軸 | $\textcircled{1}$ $y$ 軸 |
|-------------------------|-------------------------|

$\boxed{\text{カ}}$  の解答群

- |                           |                           |                            |
|---------------------------|---------------------------|----------------------------|
| $\textcircled{0}$ $b$     | $\textcircled{1}$ $-b$    | $\textcircled{2}$ $F(b)$   |
| $\textcircled{3}$ $-F(b)$ | $\textcircled{4}$ $F(-b)$ | $\textcircled{5}$ $-F(-b)$ |

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

## 数学Ⅱ

[2]  $g(x) = |x|(x + 1)$  とおく。

点  $P(-1, 0)$  を通り、傾きが  $c$  の直線を  $l$  とする。 $g'(-1) = \boxed{\text{サ}}$   
であるから、 $0 < c < \boxed{\text{サ}}$  のとき、曲線  $y = g(x)$  と直線  $l$  は 3 点で交  
わる。そのうちの 1 点は  $P$  であり、残りの 2 点を点  $P$  に近い方から順に  
 $Q, R$  とすると、点  $Q$  の  $x$  座標は  $\boxed{\text{シス}}$  であり、点  $R$  の  $x$  座標は  
 $\boxed{\text{セ}}$  である。

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

## 数学Ⅱ

また、 $0 < c < \boxed{\text{サ}}$  のとき、線分 PQ と曲線  $y = g(x)$  で囲まれた図形の面積を  $S$  とし、線分 QR と曲線  $y = g(x)$  で囲まれた図形の面積を  $T$  とすると

$$S = \frac{\boxed{\text{ソ}}c^3 + \boxed{\text{タ}}c^2 - \boxed{\text{チ}}c + 1}{\boxed{\text{ツ}}}$$

$$T = c \boxed{\text{テ}}$$

である。

## 数学Ⅱ

### 第3問 (配点 20)

O を原点とする座標平面上に3点 A(5, 0), B(4, 3), C(0, 5)があり, 四角形 OABC の周および内部からなる領域を  $D$  とする。

また, 直線 AB の方程式を  $y = m_1x + n_1$ , 直線 BC の方程式を  $y = m_2x + n_2$  とする。

(1)  $m_1, n_1, m_2, n_2$  の値はそれぞれ

$$m_1 = \boxed{\text{アイ}}, n_1 = \boxed{\text{ウエ}}, m_2 = \frac{\boxed{\text{オカ}}}{\boxed{\text{キ}}}, n_2 = \boxed{\text{ク}}$$

である。

(2) 領域  $D$  は, 次の連立不等式で表すことができる。

$$y \boxed{\text{ケ}} m_1x + n_1, y \boxed{\text{コ}} m_2x + n_2, x \boxed{\text{サ}} 0, y \boxed{\text{シ}} 0$$

$\boxed{\text{ケ}} \sim \boxed{\text{シ}}$  の解答群(同じものを繰り返し選んでもよい。)

①	≦	②	≧	③	=	④	<	⑤	>
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

(数学Ⅱ第3問は次ページに続く。)

- (3) 点 $(x, y)$ が領域 $D$ 内を動くとき、 $y - m_1x$ の最大値を求めるために

$$y - m_1x = k$$

とおく。これは点 $(0, k)$ を通り、傾きが $m_1$ の直線を表す。このことと $m_1 = \boxed{\text{アイ}}$ であることから、点 $(x, y)$ が $D$ 内を動くとき、 $y - m_1x$ の最大値が $\boxed{\text{スセ}}$ であることがわかる。

また、 $p$ を $m_1 < p < m_2$ を満たす定数とすると、点 $(x, y)$ が $D$ 内を動くとき、 $y - px$ の最大値は $\boxed{\text{ソタ}}$  $p + \boxed{\text{チ}}$ である。

- (4) 点 $(x, y)$ が領域 $D$ 内を動くとき、 $(x + 3)^2 + y^2$ の最小値と最大値を求めるために

$$(x + 3)^2 + y^2 = t$$

とおく。 $t > 0$ のとき、これは中心 $(-3, 0)$ 、半径 $\sqrt{t}$ の円を表す。このことから、点 $(x, y)$ が $D$ 内を動くとき、 $(x + 3)^2 + y^2$ の最小値が $\boxed{\text{ツ}}$ 、最大値が $\boxed{\text{テト}}$ であることがわかる。

また、点 $(x, y)$ が $D$ 内を動くとき、 $(x + 4)^2 + (y + 3)^2$ の最小値は $\boxed{\text{ナニ}}$ であり、最大値は $\boxed{\text{ヌネノ}}$ である。

## 数学Ⅱ

### 第4問 (配点 20)

$k, \ell, m$  を実数とし、 $x$  の整式  $P(x) = x^4 + kx^2 + \ell x + m$  を考える。

(1)  $P(x)$  は  $x + 1$  で割り切れるとする。このとき、因数定理により、

$P(\boxed{\text{アイ}}) = 0$  が成り立つから、 $m$  は  $k, \ell$  を用いて

$$m = \boxed{\text{ウ}}k + \ell - \boxed{\text{エ}} \dots\dots\dots \text{①}$$

と表される。また、 $P(x)$  を  $x + 1$  で割ったときの商を  $Q(x)$  とすると

$$Q(x) = x^3 - x^2 + \left(k + \boxed{\text{オ}}\right)x - k + \ell - \boxed{\text{カ}}$$

である。

(2)  $P(x)$  は  $(x + 1)^2$  で割り切れるとする。このとき、(1) で求めた  $Q(x)$  は  $x + 1$  で割り切れる。このことと①により、 $\ell, m$  は  $k$  を用いて

$$\ell = \boxed{\text{キ}}k + \boxed{\text{ク}}, \quad m = k + \boxed{\text{ケ}}$$

と表される。また、 $P(x)$  を  $(x + 1)^2$  で割ったときの商を  $R(x)$  とすると

$$R(x) = x^2 - \boxed{\text{コ}}x + k + \boxed{\text{サ}}$$

である。

(数学Ⅱ第4問は次ページに続く。)

以下の(3), (4)では,  $P(x)$ は $(x+1)^2$ で割り切れるとする。

- (3)  $R(x)$ を(2)で求めた2次式とし, 2次方程式 $R(x)=0$ の判別式を $D$ とする。このとき,  $P(x)$ がつねに0以上の値をとることは,  $D$ の値が  であることと同値であり, これは,  $k +$   の値が  であることと同値である。

,

の解答群(同じものを繰り返し選んでもよい。)

① 負	② 0以下	③ 0
④ 正	⑤ 0以上	

- (4)  $t$ を実数とする。4次方程式 $P(x)=0$ が虚数解 $t+3i$ ,  $t-3i$ をもつとき,  $t =$  ,  $k =$   である。